



เทือกเขาโครมาตี (Cromartie Mountain)

นักสำรวจได้สำรวจเทือกเขาโครมาตี ซึ่งทอดยาวเป็นเส้นตรง และประกอบด้วยภูเขาสามเหลี่ยมหน้าจั่วจำนวน N ลูก ($1 \leq N \leq 21$) แล้วจัดบันทึกเฉพาะ ตำแหน่งเริ่มต้น S ($1 \leq S \leq 60$) และความสูงของภูเขา H ($1 \leq H \leq 10$) แต่ละลูกเอาไว้ ภูเขาแต่ละลูกประกอบด้วยสัญลักษณ์ เนินเขา ('/' หรือ '\') และพื้นที่ป่าไม้ ('X') โดยที่รูปของภูเขาสัมพันธ์กับความสูง ดังตัวอย่าง

/\	/\n /XX\	/\n /XX\n /XXXX\	/\n /XX\n /XXXX\n /XXXXXX\	/\n /XX\n /XXXX\n /XXXXXX\n /XXXXXXXX\
H = 1 มีเฉพาะยอดเขาเท่านั้น ไม่มีพื้นที่ป่าไม้	H = 2	H = 3	H = 4	H = 5

รูปที่ 1 แสดงตัวอย่างความสัมพันธ์ระหว่างรูป กับความสูงของภูเขาแต่ละระดับ $H = 1 \dots 5$

จากบันทึกของนักสำรวจ จงเขียนโปรแกรมวาดรูปเทือกเขาโครมาตี โดยมีเงื่อนไขต่อไปนี้

- ไม่มีภูเขาลูกใด ถูกภูเขาอื่นบังมิดทั้งลูก (จำนวนของยอดเขาที่ปรากฏต้องเท่ากับจำนวนของภูเขาที่บันทึกไว้)
- ตำแหน่งที่ เนินเขา ('/' และ '\') ของภูเขาสองลูกเชื่อมกันให้แทนด้วยตัวอักษรวีพิมพ์เล็ก ('v')
- ตำแหน่งที่ เนินเขา ของภูเขาลูกหนึ่ง เชื่อมกับพื้นที่ป่าไม้ของภูเขาอีกลูกหนึ่งให้ถือว่าเป็นพื้นที่ป่าไม้ ให้แทนด้วยตัวอักษรเอ็กซ์พิมพ์ใหญ่ ('X')
- ในการแสดงผลสำหรับพื้นที่ว่างให้แสดงด้วยเครื่องหมายจุด ('.') เท่านั้น

ตัวอย่างเช่น มีภูเขา 3 ลูก ซึ่งมีค่า (S, H) เป็นดังนี้ (4, 6) (1, 4) (15, 3) จะสามารถแสดงเป็นเทือกเขาได้ดังนี้

```

...../\.....
...../XX\.....
.../\./XXXX\.....
.. /XXvXXXXXXXX\.../\..
./XXXXXXXXXXXXX\./XX\
/XXXXXXXXXXXXXXXXXvXXXXX\
    
```

ข้อมูลนำเข้า อ่านมาจาก Standard Input

ข้อมูลบรรทัดแรก จำนวนของภูเขาที่นักสำรวจบันทึกไว้ N

ข้อมูลบรรทัดถัดมา จำนวน N บรรทัด แสดงตำแหน่งเริ่มต้น S และความสูงของภูเขา H แต่ละลูก คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก ส่งออกไปยัง Standard Output แสดงรูปของเทือกเขาคุโรมาตี้ โดยความสูงของรูปเท่ากับความสูงของยอดเขาที่สูงที่สุด ตัวอักษรซ้ายสุดของรูปตรงกับตำแหน่ง S = 1 และขอบด้านขวาสุดต้องเป็นส่วนหนึ่งของภูเขาอย่างน้อย 1 ลูก

ตัวอย่างที่ 1	ตัวอย่างที่ 2
ข้อมูลนำเข้า 3 5 6 2 4 16 3 ข้อมูลส่งออก/\...../XX\.....\/\./XXXX\..... .../XXvXXXXXXXX\.../\.. ..\XXXXXXXXXXXXXXXX\./XX\ ./XXXXXXXXXXXXXXXXvXXXX\ /XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\...../XXXX\	ข้อมูลนำเข้า 5 1 4 6 7 12 6 21 5 41 3 ข้อมูลส่งออก/\...../XX\..\/\...../XXXX\./XX\...../\.. .../\.../XXXXXXXXXXXX\.../XX\ ..\XX\./XXXXXXXXXXXXXXXX\./XXXX\ ..\XX\./XXXXXXXXXXXXXXXX\./XXXX\ ./XXXXvXXXXXXXXXXXXXXXXvXXXX\ /XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\...../XXXX\

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	64 กิโลไบต์
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อ โจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียน โปรแกรมด้วยภาษาซี

```
/*
TASK: MOUNTAIN
LANG: C
AUTHOR: YourName YourLastName
CENTER: YourCenter
*/
```

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อ โจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียน โปรแกรมด้วยภาษาซีพลัสพลัส

```
/*
TASK: MOUNTAIN
LANG: C++
AUTHOR: YourName YourLastName
CENTER: YourCenter
*/
```